

本当の原因は何だろう



2016年8月28日 ICT conference in 大阪
一般社団法人・情報教育研究所
代表理事 永坂武城

一般社団法人・情報教育研究所

講師・講演

経済産業省主催 全国情報セキュリティー啓発シンポジウム
文部科学省主催 ネットキャラバン隊 in 香川
日本健康相談活動学会第11回学術集会
金沢大学 特別講義
(株)内田洋行主催 New Education Expo
(株)日本リサーチセンター企業研究会

執筆

独立行政法人国民生活センター発行「国民生活」、大阪市教育委員会、など

取材など

学研、プレジデントFamily、朝日新聞、読売新聞、神田昌典氏

書籍

「気をつけよう！情報モラル」全3巻監修



国民生活

教育関係

「絵本から伝える情報モラル」考案（文科省から全国に紹介される）
「絵本から伝える情報モラル」授業案を展開
「かもめ文庫」を創設し全国の小学校へ絵本寄付

マスコミに取り上げられたできごと



2011年 熊本日日新聞



2008年 朝日新聞



2012年 プレジデントFamily



2012年教育新聞



テレビ取材

- ・ MMTミヤギテレビ
- ・ テレビ金沢、中京テレビ
- ・ 宮崎放送、K K B鹿児島 など



去年の高校生ICTカンファレンス

去年のテーマ

「言いたい！イマドキのネットのルール＆マナー!!」

↑高校生の意見を各地で聞いて

様々なルールがある

スマホ持ち込み禁止
学校に来たら預ける
学校にいる内はOFF
休み時間はOK
授業中OK

ルールへの疑問

授業中の使用禁止は
規範意識のない子に
合わせる必要があるの？

自律

高校生の
疑問から
自律を感じた

常識の**変化**を感じた

ネットトラブル！どうする？【予防】と【対策】

～トラブルに巻き込まれないために、巻き込まれたら～

予防

予め防ぐためには？

次の展開を可能な限り予想してみる

理想とする姿をイメージする

対策

問題解決するには？

原因を見つける

改善するためには？

二度と同じ間違いをしない

(安心安全な環境づくり)

さて、公開から1カ月たった ポケモンGOについて

様々な問題が報じられている

- ・歩きスマホ（衝突）
- ・ながら運転（死亡事故発生）
- ・不法侵入（侵入禁止）
- ・深夜徘徊（連れ回し）
- ・プライバシーの侵害 など…

“問題の原因” 本質を「見つける力」をつけよう

トラブル

- ・歩きスマホ
- ・ながら運転
- ・不法侵入
- ・深夜徘徊
- ・プライバシーの侵害 など…

現象

ポケモンGO

やらなければ問題は起きないのか？

なければ問題は起きないのか？

何が問題なのか？

ながら運転をして事故を起こした人

運転しながら電話をしたことはなかったのだろうか？

運転しながらLINEをしたことはなかったのだろうか？

運転しながら他のゲームをすることはなかったのだろうか？

モラルに問題はないのか

本質は何なのか？

交通事故の“過失割合”が争われるのは何故？

相手が100%悪い

お互い過失がある

自分が100%悪い

仮に被害者であっても、僅かな非を認め改善することが大切

問題の本質を見抜くには

理想とする姿



現 状

ギャップ



原因（なぜ起こるのか）



問題と現象の違いを分けて考える



問題の本質は何であるのか

時代は変化し、常識も変わる

どんな意識を持ったら本質が見つけられるのか？

どんな気持ちだったら、その意見や行動を起こすのか？

何がしたかったのか？目的は何だったのか？

目的を達した時に、何が得られると思っていたのか？

本質を見抜くための
考え方・自問自答

本質が見抜ければ、常識が変わっても、柔軟に対応できる