

今、高校生が考えるデジタルシティズンシップとは ーデジタルウェルビーイングな社会を目指してー

開催地：サミット グループ： 1班 2023.11.3

# 「ウェルシプ」のすゝめ



# ICT機器の役割

そもそもICTとは？

**Information & Communication Technology**

(情報と会話の技術)

→ SNSが便利である！

**時間と距離の壁を超えるためのICT技術**

# ネットの世界は魑魅魍魎

便利だけど...SNSのフェイクニュースなど  
→信頼性が大切

だからこそ...

リアルの世界より公的機関の安心感が増える

例) コロナ接触通知の「COCOA」など (厚労省)

”そもそも”ICTの社会的活用には

大前提！！

快適に使うためには土台の充実が必要！

→ 全国津々浦々に高速ネットワークなどの  
”インフラ”の整備 **Well-being!**

これからはネット環境もインフラの時代に  
だれひとり”取り残さない”

# 提案

## SNSアプリ「ウェルシプ」

- ・ デジタル社会において誰一人取り残さないために

### 主な機能

- ・ 現代版避難訓練
- ・ 地域の魅力発信
- ・ コミュニティ設定
- ・ モチベーション・マネジメント

# 機能 1 情報リテラシー

## 現代版「避難訓練」

ということ...?

### SNSの炎上・コンピュータウイルスなど

### 学校で加害者と被害者両方の立場でデジタル体験

(事例) 引用ラムダ技術部Youtube

【新】ワンクリック詐欺を作ろう - #1 デモとツールの準備



実際に作ってみることによってワンクリック詐欺が怖くない理由をはっきりさせましょう。HTMLの基礎を習得してから、Bulma + VueJSでモダンな...

YouTube · ラムダ技術部 · 2019/09/14

## 機能2 地域の魅力発信

ニュース・トピックの発信！

地域の魅力を主体的に発信！

→ 若者のU・J・Iターンを促す！

若者が地方に

→ 高齢者へのICT教育の足がかりに

## 機能3 コミュニティツール

コミュニケーションを取りやすくし、より良い社会に  
コミュニティの範囲を設定できる

- ・ 家族
- ・ 学校
- ・ 会社
- ・ 町内会（回覧板のデジタル化）



# 機能4 モチベーション・マネジメント

生成AIを用いて好きな人（推しなど）を  
モチベーションのマネージャーに

ライフワークバランス

- ・ 学習
- ・ 生活習慣
- ・ スマホの使い過ぎ → これらをマネジメント

# どのように安全に使う？

提供を公的機関にすることで、安心安全を担保

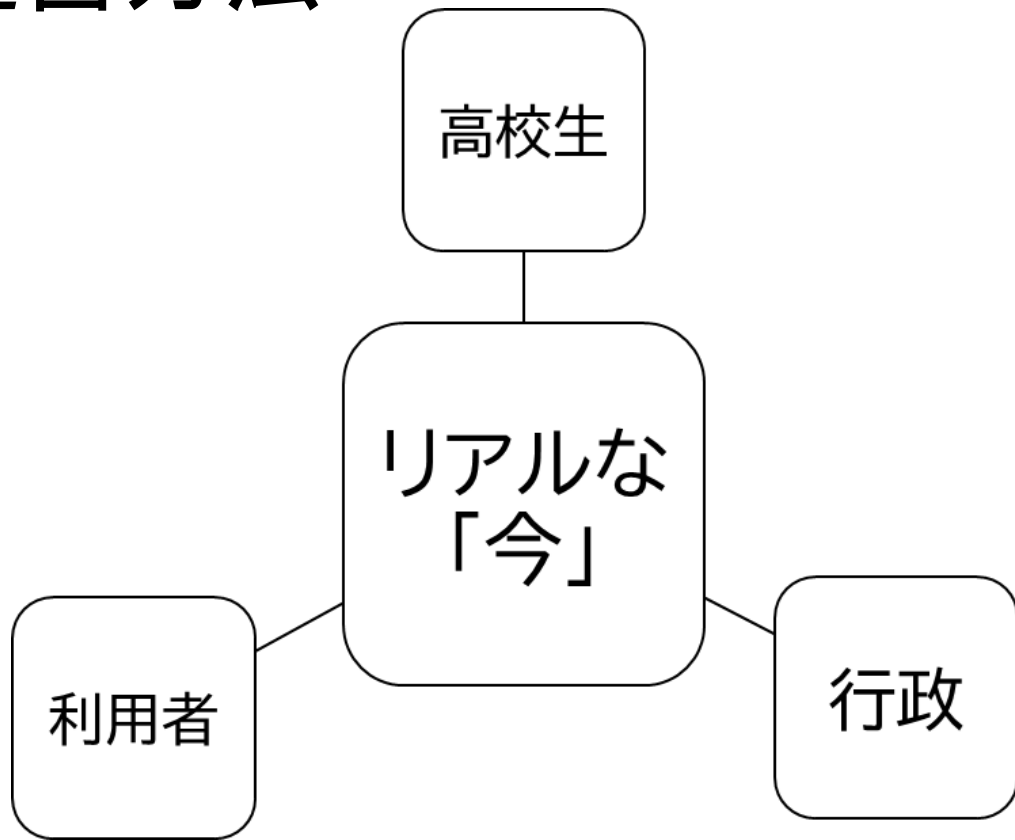
安心安全のために マイナンバーなどとの紐づけ

→ 一人一アカウントを基本

なりすまし・誹謗中傷を許さない仕組み

# 運営方法

「高校生」が主体



# 提言

行政に

## 「ウェルシプ」

を提案します

土台として”インフラ”であるインターネット整備を