

今、高校生が考えるデジタルシティズンシップとは ーデジタルウェルビーイングな社会を目指してー

開催地：サミット グループ： 2班 2023.11.3

# 小中学生のデジタル教育



# 提言

TARGET：義務教育（文部科学省）

①デジタル機器に関する開放性を高める

（学校でのスマートフォン等の利用を認める）

②小中学生に実践的で安全かつ効率的なICTの使い方をカリキュラムに組み込む

# なぜこの提言にしたのか

## 【問題点】

- ・ デジタルに対して開放性がない
- ・ 日常生活で最大限活かせる環境ではない

## 【義務教育にした理由】

- ・ 日常生活でICT機器を使う年齢が下がっている

# 具体例

- 学校で教える→応用より基礎
- 実践的なものもののみ→ $\times 2$ 進数や暗号など
- 安全性→http,httpsの違い
- 効率化→ショートカットキー

## テーマへのつながり

デジタルシティズンシップとは

→適応力

- ・時代に合わせて、多角的な視点で客観的に判断できる力

# 大会テーマとのつながり

デジタル機器に対する開放性を高くする



より実社会に近い環境で実践して学ぶ



デジタルシティズンシップが養われる



デジタルウェルビーイングな社会に

# 提言

TARGET：義務教育（文部科学省）

①デジタル機器に関する開放性を高める

（学校でのスマートフォン等の利用を認める）

②小中学生に実践的なICTの使い方を  
カリキュラムに組み込む