

今、高校生が考えるデジタルシティズンシップとは ーデジタルウェルビーイングな社会を目指してー

開催地：サミット グループ： 3班 2023.11.3

現在の環境から分かる 「教育」への問題点と解決策

目次

- 1 : 教育に絞った理由
- 2 : 教育のジャンル分け
- 3 : 政府への提言
- 4 : 高校生がこれからしていくべきこと
- 5 : まとめ

1 : 教育に絞った理由

デジタルウェルビーイング

→変化の激しいICT技術社会の

最前線に立つのは高校生

→将来を構成する「教育」に関して
優先的に考える必要

2 : 教育のジャンル分け

《される側》

高校生は大人から教育を受ける

→リテラシー・ICT教育

《する側》

小学生や中学生・高齢者に教育をする

→スマホの使い方・自分たちの活用方法

3 : 高校生から政府へ

提言

小,中学生からのICT教育

3 : 高校生から政府へ

1人1台端末の改善

→スペックの見直し

校内Wi-Fiの整備（速度・フィルタ）

一括管理システムの改善

より自由な探求・調査へ

グループワーク・最新の環境に対応

4 : 今後高校生がしていくべきこと

ICTの知識を広める

- ・ 小中学生対象に共同授業・グループワーク
- オンラインを活用
学校からの協力で行う
高校生が率先して教える側になる
現実的・親しみやすい

まとめ

政府へ

- ・ 小,中学校からのICT教育
→GIGAスクール構想の改善

高校生へ

- ・ ICTの知識を率先して広める

まとめ

文化に「従う」側



文化を「つくる」側へ