

開催地：石川

グループ：3班

2025.9.15

Enjoy ICT !

結論

ICTを安心して楽しむ
世の中へ

個人の目標達成できるように

現状

ICTによって集中したいときに集中できない場合がある

→ 目標別のコミュニティ、
協力型ゲームの開発

健康

現状

ICTによって健康被害が生まれている
Ex 眼精疲労、体力低下

→現実とバーチャルを掛け合わせた企画

- ・おすすすめをアクティブなものにする

必要な力

現状

ICTやAIによって日々人間が求められる能力が変化している。

→これからの時代を生きる人の求められる教育、入学試験

Ex生成AI使用可の試験、実習活動など

安心できる世の中にするために

- 本来失うことのないものをICTから守るため
- 日々変化する世の中に取り残されることが内容にする

ための提案です

提言

民間企業の皆様へ

目標別のコミュニティ、や協力型ゲームを開発してください

レコメンドをアクティブなものにするようにお願いします

提言

文部科学省の皆様へ

生成AI使用可の試験、実習活動などの
これからの時代を生きる人の求められ
ると考えられる教育、入学試験を実施
してください

提言

地域自治体の皆様へ

現実とバーチャルを掛け合わせた企画
を実施してください