

開催地：新潟

グループ：2班

2025.8.13

# AIとICT、正しく使う力が 未来を決める

## メリット(1)

- 知識にアクセスしやすくなった(編集やプレゼン)
- ゲームの存在価値の認識
- セキュリティ面の向上(連絡手段として)
- SNSにおけるコミュニケーションの活性化

## メリット(2)

- サブスク(音楽、動画など)
- 発信しやすい(動画、ストーリーなど)
- ネットリテラシーの向上
- 高校生イベント(音楽、特典など)

# デメリット(1)

- GIGAスクール構想になじめているか
- 誤情報の拡散と判断(ファクトチェック)
- 情報の格差(流行、知識など)
- コミュニケーション不足
- デジタルデバイスとの距離感(依存度)

## デメリット(2)

- 生活習慣の乱れ
- 詐欺
- 他人軸になりやすい
- 誹謗中傷、ネットいじめ
- 裏社会の形成

## 改善点(学生)

- 視野を広げる
- 不快になる内容を見ない  
(インスタのストーリー)
- 無視する力をつける
- 自我を保つ(自分らしくいられる環境を作る)
- 情報源を正確なものにする

## 改善点(大人)

- ・いきなり機器を持たせるのではなく、段階をふむ
- ・幼少期に自主性を持てる体験をさせる  
(道徳、倫理観、ネットリテラシー)