

開催地：新潟
コンピュータ
専門学校

グループ： 3班

2025.08.13

ICTの活用について私たちができること ・サポートしてほしいこと

私たちができること

1. 学生に向けた

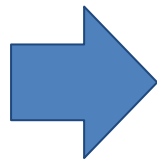
生活の管理をアプリで補助することを推進

1. 高齢者用モードをつくる

学生に向けた 生活の管理をアプリで補助することを推進

デメリット

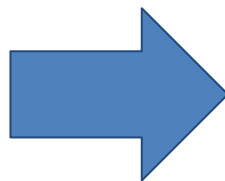
- ・睡眠不足
- ・運動不足など



ポケモンスリープ
ピクミンブルームを活用

高齢者用モードをつくる

- ・文字を大きく
- ・音量調節を充実
- ・配色の工夫
- ・高齢者からの意見を集める



周知するには
メディアに
お願いする

学校や大人、政府に サポートしてほしいこと

1. 配信者やインフルエンサーに情報発信を依頼する
2. UIとUXを規格で統一する
3. 情報リテラシーミュージアムをつくる

配信者やインフルエンサーに情報発信を依頼する



1. 生活管理アプリの周知
2. 高齢者モードの周知

UIとUXを規格で統一する

ボタン配置

ボタンの見た目



全てのアプリで共通化し、
学習しやすくする



UI Design

情報リテラシーミュージアムをつくる



特殊詐欺ブース
闇バイト体験
ウイルス感染体験

➡ 体験して実感して
もらう機会をつくる

学生メリット・デメリット

メリット: 連絡が早くなる、連絡漏れが少なくなる、学習がしやすくなる(生成AIなど)、時間短縮、生活圏外の人とも出会いやすくなる

デメリット: 犯罪にあう機会が増える、SNS・スマホ依存、運動不足、睡眠不足

幼児小学生メリット・デメリット

メリット: 学習の機会が制限されない、遊び相手、

デメリット: 運動不足(姿勢が保てない)、睡眠不足、保護者の手の届かないところで課金

社会人メリット・デメリット

メリット: 学習の機会が制限されない、連携がとりやすい、情報が手に入りやすい、テレワーク

デメリット: 端末とネット環境がないと何もできなくなる、お金がかかる、ワークライフバランスがくずれる

高齢者メリット・デメリット

メリット：手続きがしやすくなる、生活がしやすくなる、生存確認、持ち物がへる、なくしものが少なくなる、

デメリット：情報がとりづらい、犯罪にまきこまれやすい

デメリットの解消

学生：使う時間をきめる、犯罪の種類と手口を知る、睡眠アプリ(ポケモンスリープ)、運動アプリ(ピクミンブルーム)、トレーニングゲーム(リングフィット)

メリットを生かす方法

学生：犯罪の種類が学べるゲーム(普及がむずかしい)
→インフルエンサー・ゲーム配信者に依頼

デメリットの解消

幼児小学生：アクセスコントロール(フィルタリング)

メリットを生かす方法

幼児小学生：授業補助アプリ、レクリエーション

デメリットの解消

社会人：

メリットを生かす方法

社会人：

デメリットの解消

高齢者：

メリットを生かす方法

高齢者：高齢者用モード、音声認識を使った操作、情報リテラシーミュージアム